



READY 2B

Índice

READY2B

03

CONSIDERACIONES

09

04

REQUISITOS

11

CERTIFICACIÓN Y APROBACIÓN

FUNCIONALIDADES

06

WEB REPORTING

12

08

JACKPOTS EXTERNOS

14

CONFIGURATION DE HARDWARE

READY2B

Ready2B es un elemento que [permite la adaptación de cualquier juego de azar en España o en del país donde se requiera](#), a la legislación vigente de una determinada comunidad autónoma, estado o provincia. Para el caso de España, cada comunidad autónoma tiene sus propias leyes de juego respecto a cualquier máquina que permita a los jugadores ganar premios en efectivo.

Ready2B permite adaptar este tipo de juegos a las leyes mencionadas.

El sistema consiste en [convertir los créditos o efectivo del usuario en tokens que puedan utilizarse para jugar](#) al juego de azar y, posteriormente, [convertir en efectivo el resto de tokens o los obtenidos como premios en el juego](#).

La conversión de tokens a efectivo y viceversa [se realiza de conformidad con las leyes vigentes que cada jurisdicción](#), de acuerdo a su ley, aplica respecto de las máquinas de juego tipo B.

Ready2B consta de un ordenador y/o [software que controla todo el sistema](#), un lector de tarjetas Contactless que permite al equipo técnico realizar la gestión y configuración, [acceso a una pantalla táctil con la que el usuario puede interactuar](#) y, por último, un conjunto de periféricos que componen el sistema de cobro y cobro, botones de juego y contadores.



REQUISITOS

Será necesario disponer de un dispositivo de “[barra de adaptación del juego](#)” (en adelante, sistema R2B).

También la conexión de la plataforma donde reside el juego con el [sistema R2B mediante sistema de comunicación Ethernet o RS232](#) o incrustar el [HTML en el componente con soporte Javascript](#), u otros métodos de interconexión entre ambos software. Aunque [R2B fue diseñado](#) y desarrollado para el [mercado español](#), es un sistema que facilita la [adaptación de los juegos de Casino/Internet](#) a cualquier tipo de mercado, según sus leyes.

No se requieren cambios de software si el protocolo SAS ya está implementado en el cliente, si es así, [el juego del cliente solo necesita configurarse como conectado al sistema cashless \(SAS\)](#).

Si el juego del cliente no se puede configurar como sin efectivo, R2B puede proporcionar un protocolo amigable ([API Ready2B](#)) para [organizar el intercambio de créditos](#). Este protocolo tiene múltiples funcionalidades, en caso de que el desarrollador del juego quiera una integración más estrecha.

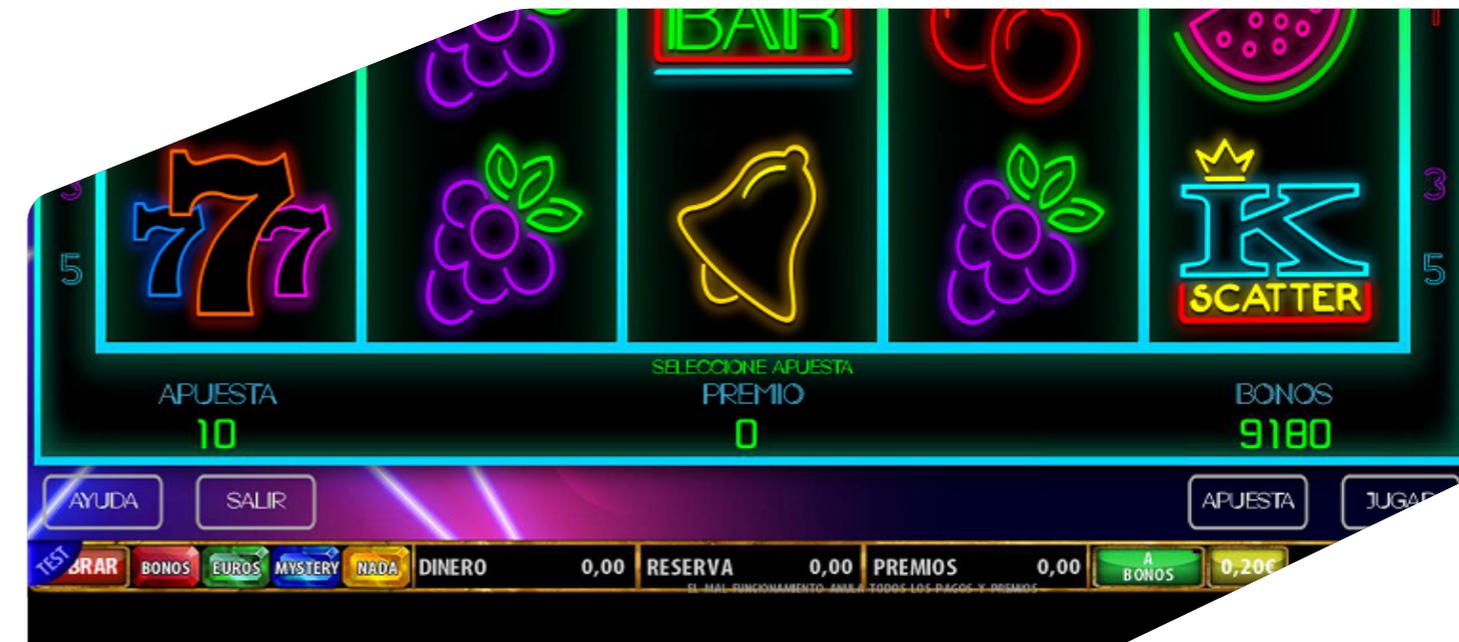
Esta API describe y [permite la comunicación entre un juego y la barra de adaptación del juego para el mercado español de AWP](#) suministrado por SMI2000. Para ello,

se proporciona una gama completa de software para adaptarse a cualquier plataforma de desarrollo existente donde resida el juego.

- Librerías en formato dll (Win32 o .NET) para Windows.
- Bibliotecas de Linux.
- Bibliotecas HTML/Javascript.
- Librerías adaptadas al entorno de compilación requerido.

Opcionalmente y bajo petición del cliente se puede suministrar:

- El código ANSI C de la librería para su adaptación a cualquier plataforma.
- Un contenedor C# de la biblioteca C.
- Código Javascript de la biblioteca.
- El protocolo de comunicación con la barra de adaptación del juego.



A continuación se muestran los elementos que se pueden visualizar en la pantalla táctil y que permiten la interacción con el dispositivo.



- **Luces Token/Euro/Mystery/Nada:** Estas luces LED se utilizan para indicar que se está jugando el juego de intercambio y muestra el resultado final.
- **Contador de crédito (CRÉDITOS):** La cantidad de créditos disponibles para jugar el juego que intercambia créditos por fichas. El importe de este contador no puede ser cobrado por ley.
- **Contador de reserva (RESERVA):** Cantidad de dinero que está disponible para ser transferida al medidor de crédito. Está permitido retirarlo de la máquina en cualquier momento sin haber apostado en el juego, excepto si el juego está en curso.
- **Contador de banco (BANCO O PREMIOS):** Cantidad total de dinero ganado a través del juego o de los premios ganados en el juego. Este medidor puede ser transferido al medidor de crédito o convertido en efectivo por el jugador.
- **Jugar (Autoplay):** botón para comenzar a jugar juegos de crédito por fichas.
- **Apuesta (€0.20/€1/otros):** botón para cambiar la apuesta actual.
- **Cobrar:** para forzar un juego de fichas por dinero en efectivo o para cobrar el dinero actual disponible.

FUNCIONALIDADES

La llamada [API Ready2B](#) del juego permite que el juego implemente las [necesarias funcionalidades para la integración del sistema R2B](#). La entrada de dinero, la salida de dinero del juego o retiro, la consulta del estado del juego, la modificación del estado del juego y el reinicio de la memoria del juego.

También el control de cierto hardware que puede ser opcionalmente suministrado por el [sistema R2B](#) como luces y botonera.



El juego “principal” [R2B](#) maneja todos los requisitos y restricciones jurisdiccionales:

- Limitaciones de tiempo de juego. Juegos por hora.
- Limitaciones de RTP. RTP de juegos en un ciclo de 20.000, 40.000, 120.000... juegos de juego.
- Limitaciones de apuestas. Apuestas mínimas/máximas.
- Máximo dinero que la máquina puede contener.
- Limitaciones del premio. Ganancias máximas por apuesta.
- Límites de boletos y redención.

En el caso de España, [se adapta a las particularidades de todas las comunidades autónomas](#).

[R2B](#) tiene otras opciones como:

- Solucionador de medio crédito.
- Primeras acciones de crédito.
- Juego automático.
- Idioma.
- Traducciones, etc

R2B obtiene toda la información contable requerida por el operador. No importa lo que haga el juego de Casino/Internet. Los contadores reales que necesitará un operador son manejados por R2B.

También cuenta con los requisitos de contabilidad jurisdiccional, historial de juego o ciclos ya implementados.

R2B administra el hardware de entrada y pago de efectivo. También implementa el pago en mano.

Se implementan otros métodos de entrada/salida de efectivo. R2B se comunica con sistemas de contabilidad y Jackpots de terceros como: IPS, Tecnausa, controladores SAS, GBG controladores, BITO/TITO, entre otros.

Ejemplo de funcionalidad básica:

1. El dinero se introduce a través del hardware de entrada R2B.
2. El dinero se convierte en “tokens” y se transmite al protocolo de juegos de Casino/Internet. Llamamos a este juego `credits2tokens`.

3. Cuando el juego de Casino/Internet cobra (por jugador, por juego, por ejemplo). R2B recibe esta acción e inicia un juego `credits2tokens` para obtener el monto final cobrable. Si la cantidad cobrable es superior a lo que se puede cobrar por ley, se ejecuta un proceso de cobro paso a paso.

Cualquier dinero que no se pueda cobrar, por ley o por la configuración de pago del hardware de pago, se devuelve al juego de Casino/Internet, para jugarlo nuevamente o para intentar cobrarlo nuevamente.



JACKPOTS EXTERNOS

La funcionalidad de [jackpots externos](#) permite que el juego pueda [recibir información sobre el sistema de jackpots externos](#). El juego será notificado de las actualizaciones de valor, formato y posibles aciertos que se produzcan.

El sistema [gestiona los premios y las aportaciones de forma automática](#) sin que el juego tenga que realizar ninguna acción sobre la información que recibe.



CONSIDERACIONES

- **Adaptación del juego:**

El juego que se adaptará a AWP España se convertirá en un subjuego del juego principal que se ejecuta en el [sistema R2B](#). El [sistema R2B](#) suministrará la entrada y recogerá la salida de dinero del juego.

Por razones legales es necesario que el juego **NO contenga el símbolo de la moneda local**. A partir de este punto se tiene que simular **FICHAS, BONOS, PUNTOS**, que es lo que aparecerá en los marcadores de dinero/crédito del juego de los planes de ganancias en las pantallas de información.

- **Legalidad:**

El juego no tiene que preocuparse por el porcentaje que tiene que cumplir. Evidentemente [el juego tiene que devolver menos del 100%](#). El sistema R2B se encarga de cumplir con toda la legislación española en cada una de las jurisdicciones y de cumplir con los porcentajes, tiempos de juego, límites de cobro, etc...

Es preferible que los premios grandes se cobren automáticamente y que el jugador no los vuelva a jugar para evitar un comportamiento de compensación extremo en el [sistema R2B](#). Si esto no es posible, aplicar un tope a las fichas, adecuado a las matemáticas del juego (FUERA).

- **Bloqueos:**

El [sistema R2B dispone de sus propios menús de configuración](#), control de periféricos, etc... Para ello, cuando se requiera entrar en estos menús, se realizará una solicitud de [Bloqueo a través de la comunicación con el juego](#). Lo mismo se hará para otras solicitudes que requieran la paralización del juego. Esto requiere que el juego implemente la API de modificación del estado del juego.

Del mismo modo, se entiende que el juego también tiene sus propios menús de configuración, estados de error, requisitos de bloqueo, etc...

Al implementar la opción API de consulta de estado del juego, [el sistema R2B actuará en consecuencia bloqueando su funcionamiento](#).

- **Reinicio:**

Cuando se reinicie la máquina de juego, [el sistema R2B se encargará de recuperar las operaciones de ingreso o retiro](#). En caso de discrepancia de datos, el sistema R2B realizará las operaciones necesarias para el bloqueo, la recuperación de estado o el bloqueo por error.

- **Reinici de fábrica o Reinicio del juego:**

Un juego puede requerir un reinicio que anula su memoria actual. Una llamada a la API hará que la API sea consciente de esto y tome las medidas adecuadas. Estas acciones suelen ser la anulación de la operación de retiro o ingreso de efectivo (FUERA).

- **Subprocesos Múltiples:**

La biblioteca no admite subprocesos múltiples. Solo se puede llamar desde un único flujo de programa. Depende del desarrollador del juego implementar la sincronización si es necesario. Todas las llamadas pueden considerarse atómicas y devolver el control sin esperas.

- **Comunicaciones y temporizadores:**

Es necesario dotar a la rutina Init de las llamadas de devolución que le permitan enviar y recibir datos a través del canal establecido para la comunicación con el sistema R2B. Depende del desarrollador del juego implementarlos, así como el valor de tiempo de la rutina Loop.

En plataformas avanzadas, como Windows o Linux, la API tiene una biblioteca complementaria que implementa directamente las comunicaciones Ethernet o RS232 y el uso del temporizador. Esta biblioteca contiene funciones Init, Close y Loop “mejoradas” que se encargan de todo esto. Y en Javascript esto lo maneja directamente el componente HTML incrustado en la ventana de la aplicación R2B.

- **Notas Javascript:**

La biblioteca de JavaScript proporcionada debe cargarse en el punto de entrada del archivo HTML para cargarlo desde la URL configurada en R2B. La configuración R2B en Test&Service permite introducir la URL requerida. El componente HTML de la ventana R2B consiste en un Chromium.

- **Notas Flash / AS3:**

Las aplicaciones Flash se pueden integrar en la biblioteca de JavaScript a través de una interfaz Flash/AS3. La interfaz AS debe importarse al código fuente de la aplicación Flash. En la mayoría de los casos, el R2B que interactúa con Flash/AS3/Javascript utiliza el navegador Chromium.

CERTIFICACIÓN Y APROBACIÓN

SMI2000 garantiza un proceso [R2B rápido para cualquier cliente](#). Tanto la certificación como la homologación en España, [SMI2000](#) puede proporcionar al cliente, si así lo desea, el servicio completo para agilizar todo el proceso y tener la máquina lista para su distribución.

RTP Jurisdiccional / Drop RTP (REGRESO AL JUGADOR)

La máquina está configurada para cumplir con el [requisito RTP jurisdiccional](#). Estos valores van del [70% al 80%](#) y otros, dependiendo de la comunidad y la ubicación de la habitación.

Por defecto la máquina estará configurada para obtener un RTP final de:

- RTP Jurisdiccional Mínimo.
- RTP máximo del juego de casino/internet.

La máquina puede estar más cerca del RTP jurisdiccional configurando el juego [credits2tokens a un RTP distinto al 100%](#). Los mejores resultados se obtienen en el [rango de 94% a 98%](#), aunque esta es una decisión del operador que depende de los otros competidores de EGM en las mismas o cerca de las salas de juegos.

[El juego de casino/Internet funciona con R2B con fichas y no con dinero real](#). Esto evita cualquier restricción jurisdiccional y el jugador tendrá el mismo comportamiento que jugar en una máquina de casino.

Funcionalidades extendidas:

- No hay premios tipo “[MYSTERY](#)”. Nuestro juego especial de matemáticas R2B evita estos premios, por lo que nunca hay un desajuste en el RTP final.
- El “[Contador de Metrología](#)” está incluido en el dispositivo R2B.
- [El juego R2B puede funcionar como anfitrión](#) para que pueda cambiar sus máquinas independientes a multijugador sin jackpot progresivo.
- La [pantalla de R2B viene con un formato predeterminado](#), pero se puede personalizar según los requisitos del cliente, y el cliente puede proporcionar sus propios diseños para que SMI2000 se adapte a R2B.
- [GameBreak está incluido en el software R2B](#): el jugador puede bloquear la máquina durante un número limitado de minutos (tiempo configurable), para que pueda “salir a fumar, por ejemplo”.

WEB REPORTING

La máquina puede ser reportada vía Internet y administrada remotamente a través de nuestro sistema “WebReporting”, que es un sistema de almacenamiento de datos e información desarrollado por SMI2000, donde el operador puede consultar, a través de una página Web previamente configurada para la misma (WebReporting), los contadores de cada terminal o los premios históricos (Jackpots) entregados para su respectivo análisis.

Al acceder, el operador tendrá un tablero central con todos los terminales conectados al sistema y toda la información de cada uno como: Nombre y descripción de la máquina, número de serie, ubicación, versión del sistema instalado, entre otros.

Además, se dispone de una serie de herramientas para cada uno de los terminales que se desee analizar. Estas herramientas van desde el respectivo análisis de cada máquina, un conjunto de máquinas seleccionadas, o toda la flota que se encuentra disponible y conectada al sistema.

 Online Web Reporting 2.0 <small>Última actualización: viernes 10 marzo 2023 - 07:56:49</small> <small>Usuario: comercial (Comercial)</small>													<input type="checkbox"/> Autorecargar <input type="button" value="Recargar"/>	
<input type="button" value="Filtros Extendidos"/> <input type="button" value="Ocultar Columnas"/> <input type="button" value="Centro Alertas Críticas"/> <input type="button" value="Control Comportamientos"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte Conjunto"/> <input type="button" value="Juegos Agrupados"/> <input type="button" value="Estadísticas Juegos"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores Conjunto"/> <input type="button" value="Imprimir"/>														
<input type="button" value="Crear Selección"/> <input type="button" value="Gestionar Selecciones"/> Selección: <input type="text" value="---PARQUE COMPLETO---"/> <input type="button" value="Filtrar"/> <input type="button" value="Cargar"/> <input type="button" value="Guardar"/>														
<input type="checkbox"/> Descripción	Localización	Número Serie	Jugados	Ganados	Saldo	Anterior	Propietario	Info	Info	Comentarios	Herramientas			
1 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0005 - TodoSlots	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.01	0			5,0€ J:15,80€ - G:10,80€	RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:55:14		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
2 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0006 - GoldenPark	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.02	0			-494,6€ J:784,40€ - G:1279,00€	RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:54:48		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
3 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0007 - Paston	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.03	0			15,7€ J:292,40€ - G:276,70€	RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:55:10		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
4 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0008 - JokerBet	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.04	0			25,0€ J:437,20€ - G:412,20€	RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:54:48		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
5 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0009 - MGS Showcase Malta	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.05	0				RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:54:48		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
6 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0010 - Paf	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.06	0				RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:54:48		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
7 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0011 - ijuego.es (Casino Gran Via)	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.07	0				RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:54:48		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
8 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0012 - Lowen Play	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.08	0			6,4€ J:6,40€ - G:0,00€	RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:54:48		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			
9 <input type="checkbox"/> RULONLINE-0013 - Casino777.es	ARSYS	FD.FD.FD.FD.FD.09	0				RULONLINE	RouletteONLINE v1.0.0.0 16-03-22 10:41:56	Ping: 10-03-23 07:54:48		<input type="button" value="Info"/> <input type="button" value="Alertas"/> <input type="button" value="Jackpot"/> <input type="button" value="Historial"/> <input type="button" value="Herramientas"/> <input type="button" value="Reporte"/> <input type="button" value="Juegos"/> <input type="button" value="Estadísticas"/> <input type="button" value="Rankings"/> <input type="button" value="World"/> <input type="button" value="Contadores"/> <input type="button" value="Imprimir"/>			

Entre las diferentes herramientas, tendrá disponible la opción realizar los respectivos análisis estadísticos de las terminales que desee. Al clicar en la herramienta de estadísticas, se le abrirá una nueva ventana con todas las estadísticas disponibles de forma predeterminada:



Reporte
 FD.FD.FD.FD.FD.04
 Puesta en marcha: 26/07/2022
 Listado generado: viernes, 10 marzo 2023 - 7:52h

RULONLINE-0008 - JokerBet (ARSYS)

Último periodo cierre: jueves, 09 marzo 2023 - 06:00h hasta viernes, 10 marzo 2023 - 06:00h

ÍNDICE

- Información General
- Detalle últimas recaudaciones (6 días)
- Recaudación últimos 60 días
- Entradas últimos 60 días
- Recaudación histórica por semanas
- Gráfica recaudaciones por semana
- Gráfica entradas semanales (actividad)
- Diario recaudaciones
- Acumulado recaudación histórico
- Evolución media diaria recaudación
- Actividad semanal
- Actividad mensual
- Distribución de juego por satélite
- Media móvil de recaudación
- Media móvil de actividad o entradas
- Media móvil de porcentaje de devolución %
- Intensidad de juego reciente

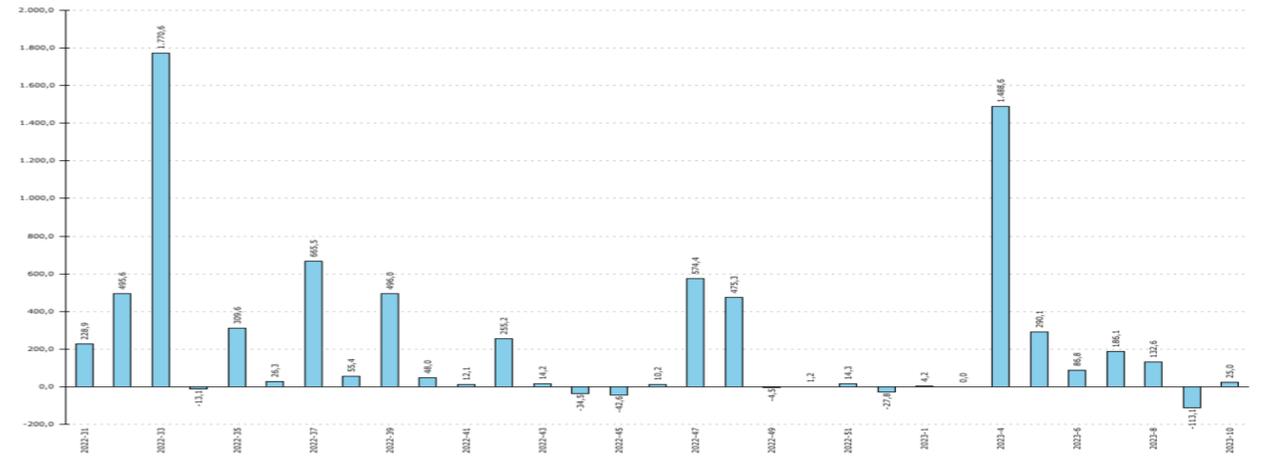
Información General

↑ Índice ↑

Pulse el botón INFORMACIÓN GENERAL para ver/ocultar los detalles

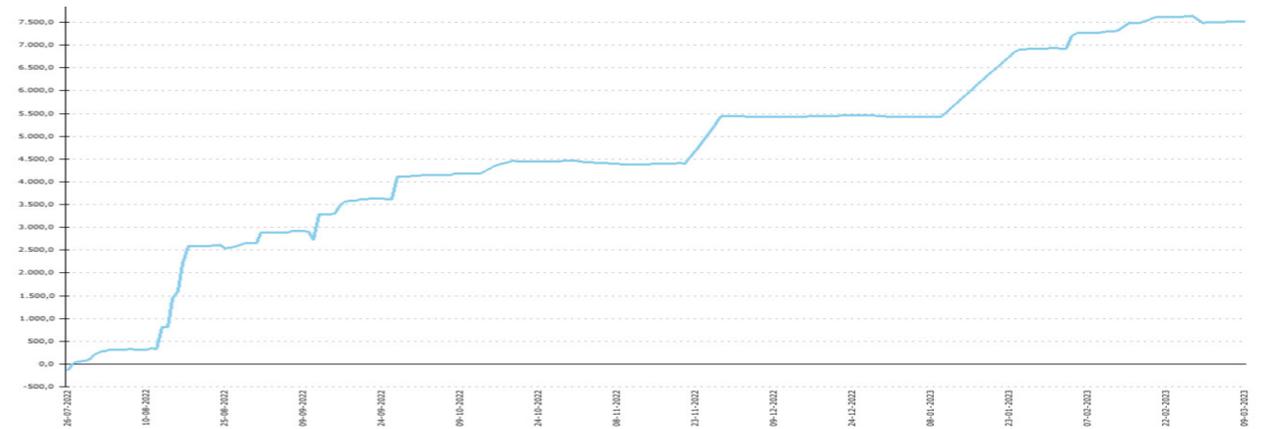
Gráfica de recaudaciones por semana

Gráfica que muestra la recaudación agrupada por semana de todos los terminales de juego.



Acumulado recaudación histórico

La gráfica muestra el acumulado de recaudación de todos los terminales de juego desde el inicio de monitorización.

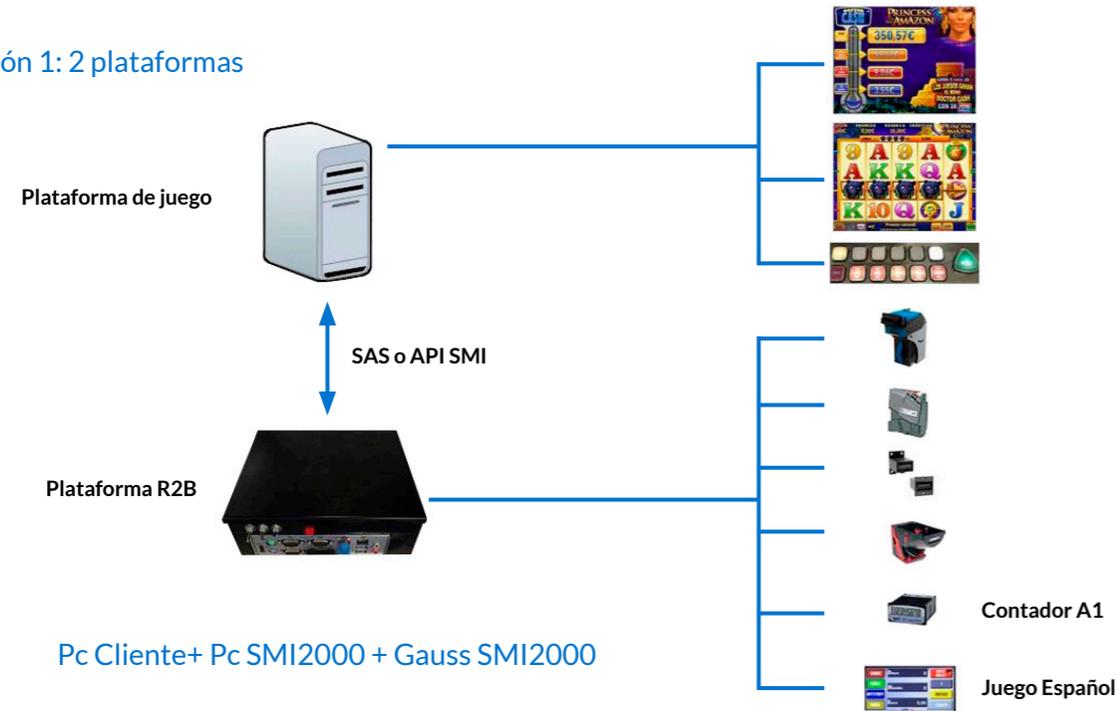


CONFIGURACIÓN DE HARDWARE R2B

R2B se puede configurar en 3 formatos diferentes.

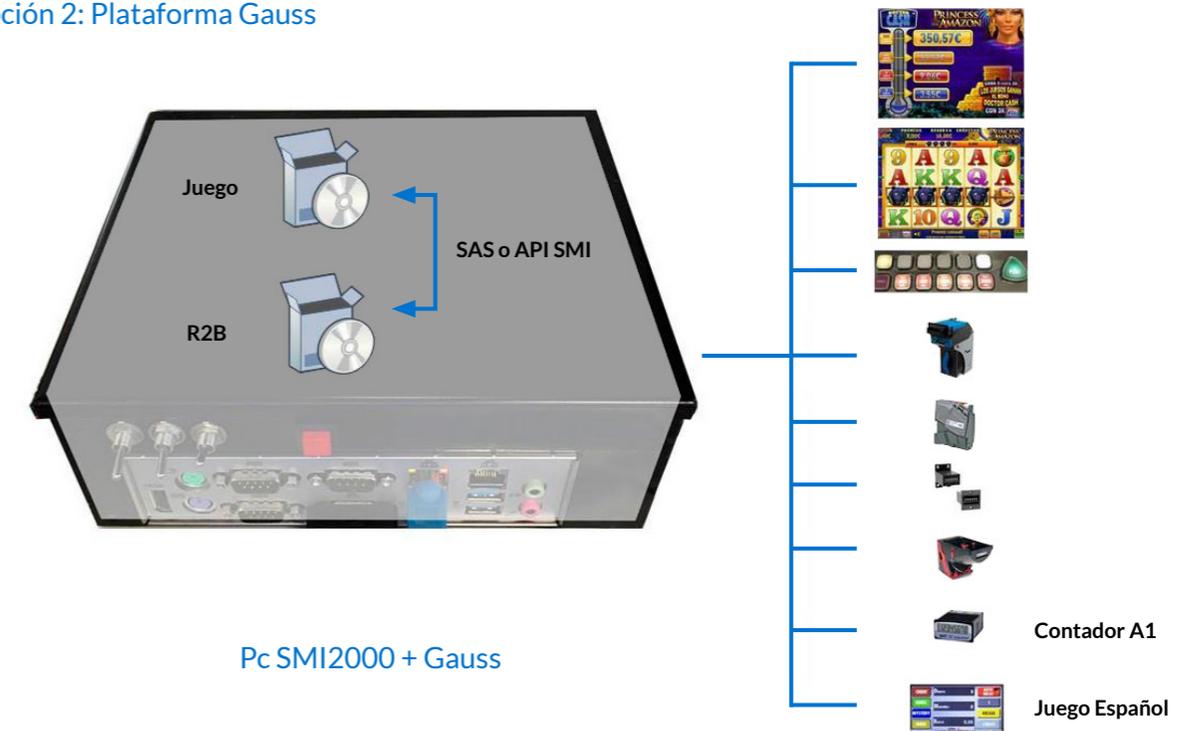
Opción 1: Tecnología de hardware proporcionada por el desarrollador del juego. SMI2000 adaptará el R2B incorporando con el hardware del desarrollador, su propio hardware. Donde por medio de los protocolos de comunicación, tomará el control de la plataforma siendo el único controlador total del juego y de la máquina en general.

Opción 1: 2 plataformas

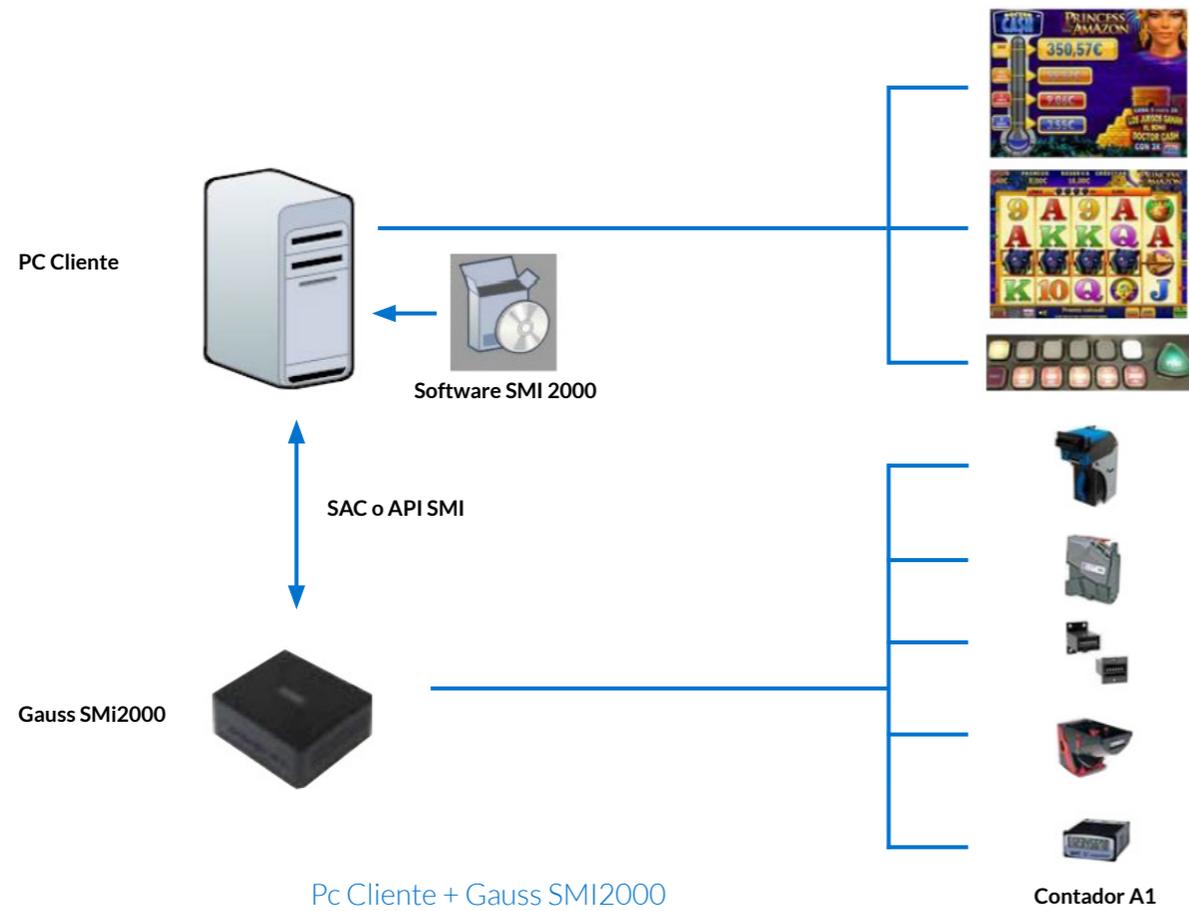


Opción 2: Tecnología de hardware 100% SMI2000. El desarrollador de juegos debe proporcionar a SMI2000 los juegos que desea incorporar al Hardware.

Opción 2: Plataforma Gauss

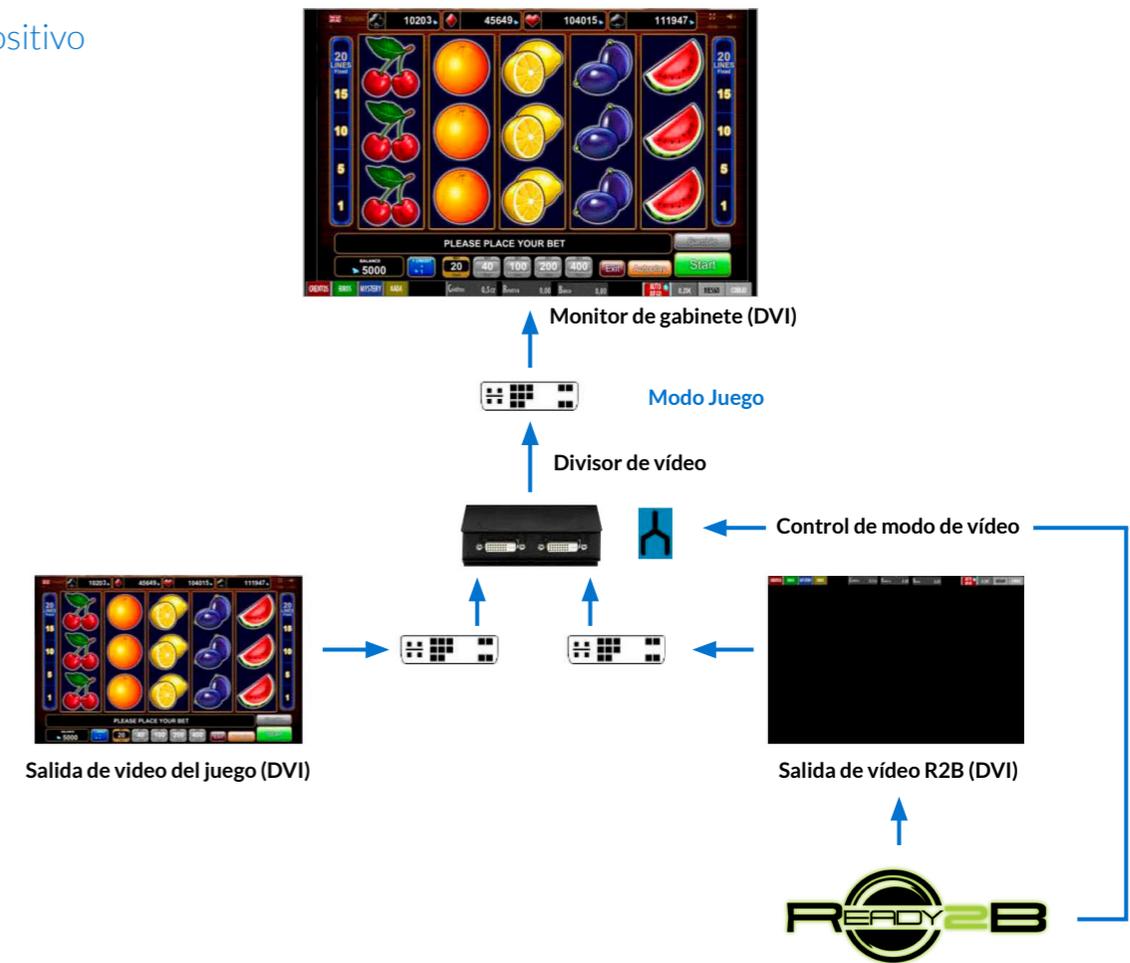


Opción 3: Hardware del PC del cliente. SMI2000 proporcionará el diagrama de Gauss como hardware e introducirá el software en el PC del cliente.



R2B / DIVISIÓN DE VÍDEO

Dispositivo



HTML INCRUSTADO R2B JUEGOS DE CONTENIDO

NETENT Games

Nuestros Juegos ▾ Bonos de Casino ▾

CONAN

APUESTA (EUR) 1.00 VALOR MONEDA 0.05 GANANCIA (EUR) 0.00 SALDO (EUR) 5,000.00

Conan | NETENT

Juega Video Tragaperras Conan en un casino con licencia:

betfair LeeVegas William HILL

DEMO ENS EUROS MYSTERY NADA Créditos 0 cr Reserva 0,00 Banco 0,00 AUTO JUEGO 0,20€ RIESGO COBRAR VARIOS

EL MAL FUNCIONAMIENTO ANULA TODOS LOS PAGOS Y PREMIOS

SMI2000 Soluciones Mecánicas Integrales, aplica una política de continuo desarrollo de sus productos y se reserva el derecho de realizar cambios en las especificaciones, repuestos y precios, sin previo aviso. La información que aparece en este catálogo debe servir de simple referencia. Aunque SMI2000 ha hecho un esfuerzo para que toda la información sea adecuada en el momento de su publicación, es recomendable que realice las debidas comprobaciones con la Empresa por si se ha actualizado algún dato. Debido a las limitaciones del proceso de impresión, los colores reproducidos en este catálogo pueden variar ligeramente respecto a los colores y materiales reales.

Fabricado en Cataluña.

2023



Soluciones Mecánicas Integrales 2000, SL

📍 Av. Ragull 50, 2ª 1º 08173 Sant Cugat del Vallès. Barcelona. España

☎ Tel. +34 935 878 744 - Fax. +34 936 754 547

✉ info@smi2000.net

🌐 www.smi2000.net